HABITATWALL

- vertikale iværksættermiljøer

MÅL
Habitatwall som metode

Formålet er at skabe mest mulig byliv, på nemmest mulig vis, på mindst mulig grundareal.

Habitatwall er en metode for kultur, kreativitet, iværksætteri og byliv til at gro på facaderne af byens permanente bygninger.

Metoden skal udvikles til at efterleve de danske bygningskrav, og dermed skabe præcedens for kopiering over hele Danmark.

Denis

HVAD ER HABITATWALL
Vertikale iværksættermiljøer

Habitatwall er en metode til at skabe byrum og liv, som gøre det nemt for iværksættere at indtage og aktivere byrum langs facader på indadvendte bygninger.

Gennem de senere år er der indenfor by og byudvikling sket en øget interesse for midlertidige aktiviteter og kreative iværksættermiljøer. Dette er et strategisk værktøj der giver pladsen til gøgl og et højt besunget byliv i byens mindre aktive områder.

Konceptet, Habitatwall, bygger på et pladsbehov fra iværksættere og et problem med kedelige og monofunktionelle bygninger i byen.

Ved at skabe faciliteter og infrastruktur til at iværksættere let kan indtage et vertikalt rum langs byens monofunktionelle facader, kan spændende og kreative miljøer opstå.
Metoden handler om hvorledes man på nemmest mulig vis kan skabe rum til iværksættere og hvorledes deres behov på bedst mulig vis kan understøttes.

Byens lukkede og kedelige facader

+

Byens sprydlende og aktive iværksættere

THE CONTAINER

RAMMER
To prototyper

Habitatwall skal udføres og testes som metode på Godsbanearealerne i Aarhus K, og skabes i en samtegningsproces mellem kultur organisationen, Institut for (X), og de kommende nabogrunde der er ved at blive udbygget.

Der er to specifikke områder i støbning, som muliggør prototype-projekter, der skal undersøge og teste hvilke udfordringer og potentialer der skabes ved at lave vertikal iværksætteri på facade gavle.

Her er der helt specifikke tekniske og sikkerhedsmæssige udfordringer som skal løses, samt potentiale der skal undersøges når iværksætteri og kreativitet skabes oven på hinanden på et minimalt grundareal.

Prototype 1: P-HUS
De nordøstlige facader af Lidl's Parkeringshus danner et intimt gårdrum mellem parkeringshuset og kultur-organisationen Institut for (X), og danner potentiale for en nye type kreativ og iværksætter miljø.

Prototype 2: A-HUS
Den nordlige facade gavl på Toldbodbygningen ,A-Huset, Institut for (X). Dette projekt ligger i mellemrummet af en kultur-organisation og en arkitektskole. og skal agere som passage mellem de to bygninger.

PROTOTYPE 1:
P-Hus

Der er skabt administrativ præcedens for etablering af Habitatwall, ved de nordøstlige facader af Lidl's kommende Parkeringshus, på Godsbanearealerne i Aarhus K. Prototype 01 når derfor snart den praktiske fase med udførelse og etablering.

Der blev i udbudsmaterialet af Parkeringshuset reserveret et areal til udførelse af Habitatwall, og gennem løbende dialog mellem kultur organisationen Institut for (X), bygherre (LIDL), arkitekter (Link Arkitekt) og ingeniør (COWI) skabt præcedens for fremtidig Habitatwall langs flere af parkeringshusets facader. Derved er grundlaget for prototype 1, muliggjort.

Prototype 1, skal derfor undersøge rammerne for den praktiske og tekniske process for hvorledes iværksætteri kan etableres op af en facade. Temaer der skal undersøges i denne proces er:

- Rammerne der muliggør på nem og letsindig måde for iværksættere at etablere vertikalt.
- Tekniske løsninger der tillader at bygge i skel, ihht brand, statik og sikkerhed
- Synergieffekter og potentiale mellem kreative iværksættere og liberal grundejer.

DENNIS DESIGN CENTER
WORK IN ROGRESS
WIP

PROTOTYPE 2:
A-hus

Habitat Wall står på endegavlen af A-huset hvor stedet hvor der bliver fysisk kortest afstand mellem Institut for (X) og Aarhus Arkitektskole. Prototype 2 er dermed også en praktisk og teknisk etablering af et iværksætter miljø. Forskellen til prototype 1 er dog at denne skal forholde sig til de to nærliggende institutioner.

Her skal rummet mellem de to institutioner blive et resonance- og spændingsrum mellem meget diverse brugergrupper. Både Arkitektskolen og Institut for (X) skal understøtte rummet imellem, hvor spændinger og synergier skal være en vortex gong for området. Habitatwall skal være en montra for den gamle murstensfacade på A-huset, og understøtte de indre såvel som ydre funktioner.

Prototype 2, skal derfor undersøge de praktiske rammer for hvorledes en Habitatwall kan integrere sig i et nærmiljø. Temaerne der skal undersøges er:

- Synergieffekt til nærliggende aktører og miljøer
- ??